

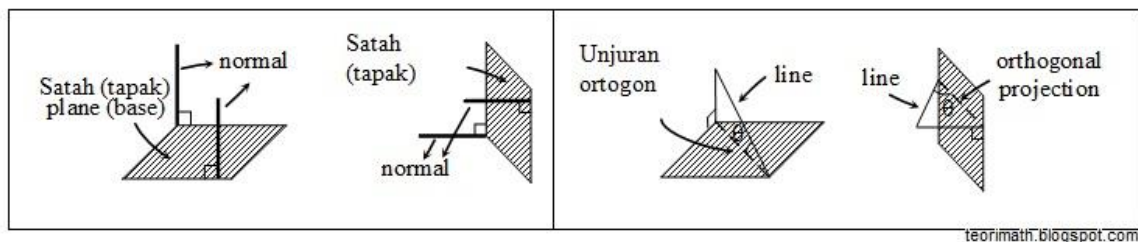
## GARIS DAN SATAH 3-DIMENSI

Garis persilangan antara dua satah, titik persilangan antara dua satah

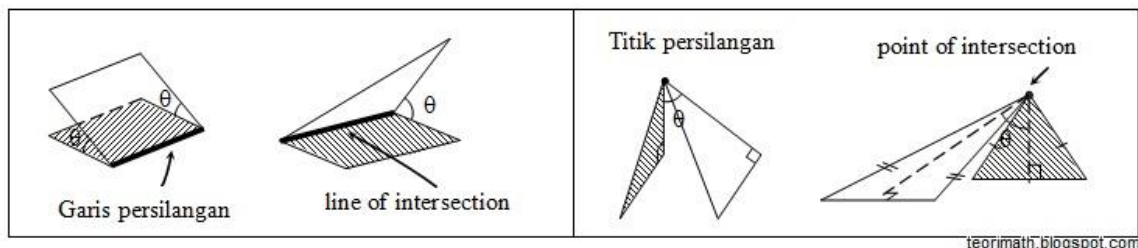
(The line of intersection between two planes, the point of intersection between two planes)

### (22) GARIS DAN SATAH 3-DIMENSI LINES AND PLANES IN 3-DIMENSIONS

(a) **NORMAL KEPADA SATAH, unjuran ortogon (Normal to a plane, Orthogonal Projection)**



(b) **Garis persilangan antara dua satah, titik persilangan antara dua satah  
(The line of intersection between two planes, the point of intersection between two planes)**



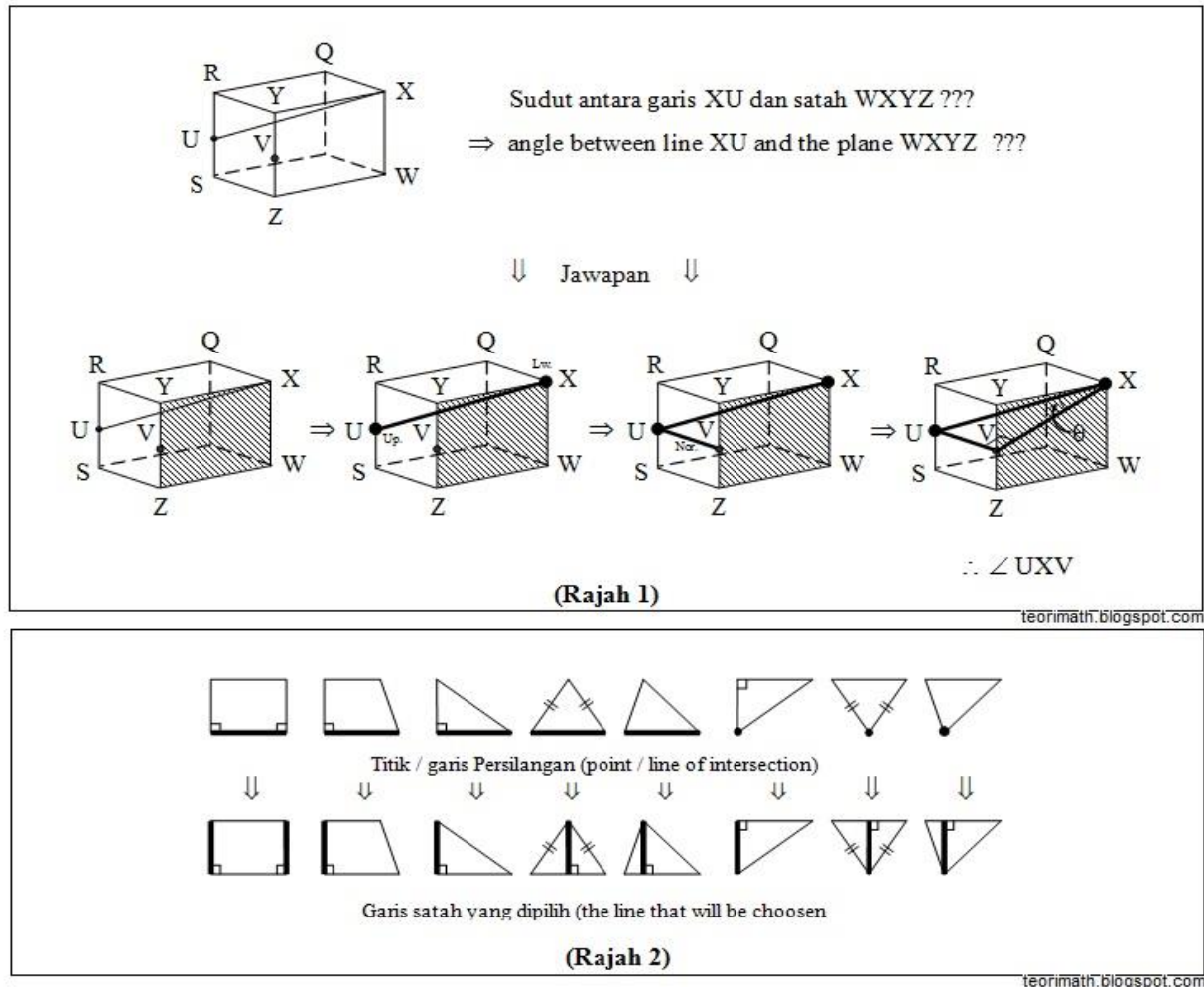
## Nota Tambahan

### Langkah-langkah menentukan sudut antara garis dan satah / asas

- tentukan dan lorek satah (asas).
- tentukan dan lukis garisan (a) tanda mata lebih rendah (titik pada asas), (b) tanda titik atas (titik di sisi lain).
- dari sudut atas menarik yang normal kepada satah (asas)
- kemudian, sambung ke titik yang lebih rendah (unjuran ortogon kepada barisan).
- sudut adalah pada titik yang lebih rendah.

- dengan menggunakan nisbah dgn Trigonometri, hitung sudut. (rujuk Rajah 1)

**Example :**



### Langkah menentukan sudut antara dua satah

- tentukan dan lorek satah pertama (asas).
- tentukan pesawat kedua.
- tentukan garis persilangan dua pesawat / titik persilangan dua satah.
- dari pesawat kedua, tentukan barisan yang akan dipilih. (rujuk Rajah 2)
- selepas memilih garis (a) tanda mata lebih rendah (titik pada asas), (b) tanda titik atas (titik di sisi lain).
- dari sudut atas menarik yang normal kepada satah (asas)

- kemudian, sambung ke titik yang lebih rendah (unjuran ortogon kepada barisan).
- sudut adalah pada titik yang lebih rendah.
- dengan menggunakan nisbah dgn Trigonometri, hitung sudut.