

PELAN OPERASI KELAB SENI VISUAL

PELAN OPERASI 1 : MESYUARAT AGUNG KELAB SENI VISUAL

Nama Projek	Mesyuarat Agung Kelab Seni Visual
Rasional	Meningkatkan kualiti Pengurusan Kelab Seni Visual
Objektif	1. Ahli menunjukkan minat untuk memegang tanggungjawab menjawat jawatan utama dalam kelab. 2. Ahli mengamalkan amalan demokrasi dalam pemilihan jawatankuasa. 3. Ahli dan guru pembimbing aktif bersama merancang aktiviti tahunan.
Tarikh dan Tempoh	19 Mac 2012/ Satu jam 30 minit
Kumpulan sasaran	Semua ahli kelab
Guru Terlibat	Semua guru penasihat
Proses Kerja	1. Penasihat menetapkan tarikh. 2. Mengeluarkan notis pengumuman perjumpaan. 3. Membentuk jawatankuasa pengendali mesyuarat agung. 4. Pemilihan Jawatankuasa Kelab Seni sesi 2012. 5. Jawatankuasa berserta ahli kelab merancang aktiviti kelab sepanjang tahun 2012
Kekangan	Ahli kelab pasif
Pemantauan	1. Penolong Kanan KK 2. Penyelaras Kelab 3. Guru penasihat
Penilaian	Aspek penilaian: 1. Kehadiran Ahli. 2. Kekuatan aktiviti tahunan yang dirancang.
Penambahbaikan.	100% ahli berupaya mengendali sebelum, semasa dan selepas aktiviti tersebut.

PELAN OPERASI 2: Kursus Pengurusan Kelab dan Persatuan

Nama Projek	Kursus Pengurusan Kelab dan Persatuan
Rasional	Meningkatkan kualiti Pengurusan Kelab Seni Visual
Objektif	1. Semua AJK mengenalpasti tugas dan tanggungjawab mereka . 2. Semua AJK berupaya mengendalikan dan menganjurkan setiap aktiviti kelab secara aktif
Tarikh dan Tempoh	18 Jun 2012 / 2 Jam
Kumpulan sasaran	AJK Kelab Ahli Kelab
Guru Terlibat	Semua Guru Penasihat
Proses Kerja	1. Penasihat merancang pengisian kursus tersebut. 2. AJK dilantik dan diberi tugas untuk tujuan kursus tersebut. 3. Guru Penasihat hanya sebagai fasilitator mengendalikan kursus tersebut. 4. Wakil kumpulan membuat perbentangan. 5. Fasilitator membuat rumusan 6. Guru Penasihat membuat penlaian.
Kekangan	Keupayaan ahli dan masa tidak mencukupi
Pemantauan	1. Penolong Kanan KK 2. Penyelaras Kelab 3. Guru penasihat
Penilaian	Aspek penilaian: 1. Kehadiran ahli 2. Keupayaan AJK
Penambahbaikan.	100% ahli berupaya mengendalikan sebelum, semasa dan selepas aktiviti tersebut

PELAN OPERASI 3: Pertandingan merekacipta logo dan motto Kelab Seni Visual

Nama Projek	Pertandingan merekacipta logo dan motto Kelab Seni Visual
Rasional	Membentuk identiti kelab dan promosi kelab kepada murid bukan ahli
Objektif	1. Memupuk semua ahli kelab bangga dan menghargai peranan dan sumbangan mereka kepada kelab dan sekolah. 2. Melatih kemahiran seni grafik.
Tarikh dan Tempoh	Mac 2012 / 2 jam
Kumpulan sasaran	Semua ahli kelab
Guru Terlibat	Semua guru penasihat
Proses Kerja	1. Guru Penasihat membuat perancangan aktiviti 2. Guru Penasihat menyediakan bahan untuk penerangan dan bahan untuk digunakan murid dalam aktiviti tersebut. 3. Murid membuat rekacipta logo dan motto Kelab Seni Visual. 4. Murid menghantar hasil kerja. 5. Guru Penasihat membuat rumusan dan penilaian. 6. Pemenang diumumkan.
Kekangan	Keupayaan ahli dan masa tidak mencukupi
Pemantauan	1. Penolong Kanan KK 2. Penyelaras Kelab. 3. Guru penasihat
Penilaian	21 logo dan 21 motto dicipta
Penambahbaikan.	100% ahli berupaya mengendalikan sebelum, semasa dan selepas aktiviti tersebut

PELAN OPERASI 4: Membuat cetakan T Shirt Kelab

Nama Projek	Membuat cetakan T Shirt Kelab
Rasional	Memupuk sikap bangga dengan kelab dan sebagai promosi dan kempen kelab melalui

	tshirt yang diguna oleh setiap ahli.
Objektif	1. Memupuk semua ahli kelab bangga dan menghargai peranan dan sumbangan mereka kepada kelab dan sekolah. 2. Membentuk identiti kelab dan promosi kelab kepada murid bukan ahli 3. Melatih kemahiran membuat cetakan.
Tarikh dan Tempoh	Mac 2012 / 2 jam
Kumpulan sasaran	Semua ahli kelab
Guru Terlibat	Semua guru penasihat
Proses Kerja	1. Guru Penasihat membuat perancangan aktiviti. 2. Murid diminta menyediakan sendiri sehelai t shirt 2 minggu sebelum aktiviti. 3. Guru Penasihat menyediakan bahan untuk penerangan dan bahan untuk digunakan murid dalam aktiviti tersebut. 4. Dengan bantuan dan bimbingan guru, murid menghasilkan cetakan pada t shirt mereka. 5. 21 tshirt berjaya di cetak dengan teknik cetakan suring. 6. Guru Penasihat membuat rumusan dan penilaian.
Kekangan	Keupayaan ahli dan masa tidak mencukupi
Pemantauan	1. Penolong Kanan KK 2. Penyelaras Kelab 3. Guru penasihat
Penilaian	21 tshirt di cetak dengan teknik cetakan suring.
Penambahbaikan.	100% ahli berupaya mengendalikan sebelum, semasa dan selepas aktiviti tersebut

PELAN OPERASI 5: Mengadakan Kuiz Kesenian

Nama Projek	Mengadakan Kuiz Kesenian
Rasional	Memupuk minat murid dengan aktiviti kelab yang menyeronokkan
Objektif	1. Mengeratkan hubungan sesama ahli

	2. Meningkatkan pengetahuan ahli
Tarikh dan Tempoh	April 2012 / jam
Kumpulan sasaran	Semua ahli kelab
Guru Terlibat	Semua guru penasihat
Proses Kerja	1. Guru Penasihat membuat perancangan aktiviti 2. Guru Penasihat menyediakan bahan untuk penerangan dan bahan untuk kuiz tersebut. 3. Murid membentuk 2 kumpulan mengikut jumlah ahli yang seimbang dari segi bilangan dan umur. 4. Guru menjalankan kuiz (20 soalan kuiz) . 5. Hadiah diberi kepada murid yang berjaya menjawab betul soalan kuiz. 6. Guru membuat penilaian dan rumusan aktiviti.
Kekangan	Keupayaan ahli dan masa tidak mencukupi
Pemantauan	1. Penolong Kanan KK 2. Penyelaras Kelab 3. Guru penasihat
Penilaian	20 ahli hadir dan menyertai dengan aktif
Penambahbaikan.	100% ahli berupaya mengendalikan sebelum, semasa dan selepas aktiviti tersebut

PELAN OPERASI 6: Mengendalikan Pertandingan Melukis Poster

Nama Projek	Mengendalikan Pertandingan Melukis Poster
Rasional	Melatih ahli mengendalikan dan menguruskan pengelolaan pertandingan peringkat sekolah.

Objektif	1. Melatih AJK kelab belajar mengendalikan aktiviti kelab 2. Melatih AJK kelab belajar dan menguruskan aktiviti kelab. 3. Mencari bakat baru dikalangan ahli kelab dan dari kalangan ahli bukan kelab.
Tarikh dan Tempoh	Jun 2012 / 2 Jam
Kumpulan sasaran	Semua ahli kelab
Guru Terlibat	Semua guru penasihat
Proses Kerja	1. Guru dan AJK berbincang dan merancang tarikh, lokasi dan tema pertandingan. 2. AJK pertandingan dibentuk dan bermesyuarat dua minggu sebelum pertandingan. 3. AJK menjalankan promosi melalui risalah dan notis satu minggu sebelum pertandingan. 4. Pertandingan dijalankan dengan ahli dan AJK mengendali penuh perjalanan pertandingan tersebut. 5. Hasil pertandingan dinilai dan di berikan pemenang mengikut kategori. 6. Hadiah dan penyampaian hadiah akan diberikan pada hari perhimpunan KK bulan tersebut oleh ahli.
Kekangan	Keupayaan ahli dan masa tidak mencukupi
Pemantauan	1. Penolong Kanan KK 2. Penyelaras Kelab 3. Guru penasihat
Penilaian	Pertandingan disertai oleh ahli kelab sendiri dan juga bukan ahli kelab
Penambahbaikan.	100% ahli berupaya mengendali sebelum, semasa dan selepas aktiviti tersebut

PELAN OPERASI 7: Membuat lawatan sambil belajar ke kilang pasu seramik

Nama Projek	Membuat lawatan sambil belajar ke kilang pasu seramik
Rasional	Melatih ahli mengendalikan dan menguruskan pengelolaan lawatan peringkat sekolah.
Objektif	1. Melatih AJK kelab belajar mengendalikan aktiviti kelab. 2. Melatih AJK kelab belajar mengurus dan mengelolakan aktiviti lawatan kelab. 3. Mendedahkan sumbangan dan peranan seni kepada aktiviti ekonomi penduduk Malaysia.
Tarikh dan Tempoh	Julai 2012 / 2 Jam
Kumpulan sasaran	Semua ahli kelab
Guru Terlibat	Semua guru penasihat
Proses Kerja	1. Guru penasihat berbincang dengan AJK kelab dan Jawatankuasa lawatan dibentuk sebulan sebelum lawatan. 2. Tempat, tarikh, pengangkutan dan masa lawatan di buat sebulan sebelum lawatan. 3. AJK menyediakan surat-surat berkenaan dengan lawatan seperti surat permohonan lawatan, surat kebenaran sekolah, surat kebenaran ibu-bapa dan surat kepada pihak kilang. 4. Guru penasihat dan murid membuat lawatan ke tempat tersebut. 5. AJK menyediakan laporan lawatan tersebut.
Kekangan	Keupayaan ahli dan masa tidak mencukupi
Pemantauan	1. Penolong Kanan KK 2. Penyelaras Kelab 3. Guru penasihat
Penilaian	Lawatan berjaya dijalankan oleh 2 guru penasihat bersama 20 orang ahli.
Penambahbaikan.	100% ahli berupaya mengendalikan sebelum, semasa dan selepas aktiviti tersebut

PELAN OPERASI 8: Membuat arca untuk projek keceriaan sekolah

Nama Projek	Membuat arca untuk projek keceriaan sekolah
Rasional	Mendidik murid menghargai peranan dan sumbangan mereka kepada kelab dan sekolah.
Objektif	1. Memupuk semua ahli kelab bangga dan menghargai peranan dan sumbangan mereka kepada kelab dan sekolah. 2. Kemahiran Membina arca.
Tarikh dan Tempoh	April 2012 / Dua jam
Kumpulan sasaran	Semua ahli kelab
Guru Terlibat	Semua guru penasihat
Proses Kerja	1. Guru merancang aktiviti. 2. AJK merancang dan membuat taksiran kos pembinaan arca tersebut sebulan sebelum aktiviti. 3. Memesan bahan keperluan untuk membuat arca tersebut dari pihak sekolah sebulan sebelum aktiviti. 4. Konsep pembinaan arca dan tema arca diterangkan kepada murid seminggu sebelum aktiviti. 5. Murid membina arca dan mewarnakan arca. 6. AJK menyediakan laporan aktiviti.
Kekangan	Keupayaan ahli dan masa tidak mencukupi
Pemantauan	1. Penolong Kanan KK 2. Penyelaras Kelab 3. Guru penasihat
Penilaian	1 arca untuk keceriaan sekolah dapat dibina
Penambahbaikan.	100% ahli berupaya mengendalikan sebelum, semasa dan selepas aktiviti tersebut

PELAN OPERASI 9: Penganjuran dan Pengendalian Jamuan

Nama Projek	Penganjuran dan Pengendalian Jamuan
Rasional	Mengeratkan hubungan sesama ahli dan guru penasihat
Objektif	1. Memupuk sahsiah terpuji murid, memiliki nilai patriotisme dan jati diri murid. 2. Merapatkan hubungan sesama ahli dan guru penasihat. 3. Ahli dan AJK berupaya mengendali sebelum, semasa dan selepas aktiviti tersebut.
Tarikh dan Tempoh	Julai 2012 / Satu jam 30 minit
Kumpulan sasaran	Semua ahli kelab
Guru Terlibat	Semua guru penasihat
Proses Kerja	1. Guru dan AJK berbincang mengenai tarikh, tempat, masa, jemputan dan kos pengendalian jamuan. 2. AJK dilantik mengikut tugasan seminggu sebelum aktiviti. 3. Aturcara majlis dibuat dan dikendalikan oleh AJK. 4. Jamuan dijalankan mengikut perancangan. 5. AJK menyediakan laporan aktiviti.
Kekangan	Keupayaan ahli dan masa tidak mencukupi
Pemantauan	1. Penolong Kanan KK 2. Penyelaras Kelab 3. Guru penasihat
Penilaian	100% ahli dapat menghadiri jamuan tersebut dengan kendalian aktiviti 100% ahli.
Penambahbaikan.	100% ahli berupaya mengendali sebelum, semasa dan selepas aktiviti tersebut

3) PELAN TAKTIKAL TAHUN 2012

STRATEGI 1 : Mengadakan Kursus Pengurusan Kelab

Bil	Program	Objektif	Tanggungjawab	Tempo h/Hari	Kos/ Sumber	TOV	ETR	Indikator Pencapaian
1	Mesyuarat Agung	Mengamalkan amalan demokrasi dalam pemilihan AJK dan merancang aktiviti kelab sepanjang tahun.	Guru Penasihat AJK Kelab Ahli Kelab	Satu jam 30 minit 19 Mac 2012		80% ahli berminat memegang tanggungjawab	100% ahli berminat memegang tanggungjawab dan berupaya merancang aktiviti	100% ahli hadir mesyuarat
2	Kursus Pengurusan Kelab dan Persatuan	Memupuk sikap tanggungjawab dan berkeupayaan mengendalikan kelab	Guru Penasihat AJK Kelab Ahli Kelab	Satu jam 30 minit 18 Jun 2012		80% AJK mengetahui dan memahami tanggungjawab jawatan mereka dalam kelab.	100% AJK mengetahui dan memahami tanggungjawab jawatan mereka dalam kelab dan berupaya	100% AJK menghadiri kursus dan menamatkan kursus.

							mengendali kelab.	
--	--	--	--	--	--	--	-------------------	--

STRATEGI 2: Mempelbagaikan Aktiviti Dalam Setiap Perjumpaan Kelab Seni Visual

Bil	Program	Objektif	Tanggungjawab	Tempoh/Hari	Kos/Sumber	TOV	ETR	Indikator Pencapaian
3	Pertandingan merekacipta logo dan motto Kelab Seni Visual	Memupuk semua ahli kelab bangga dan menghargai peranan dan sumbangan mereka kepada kelab dan sekolah. Melatih kemahiran seni grafik.	Guru Penasihat AJK Kelab Ahli Kelab	Satu jam 30 minit Mac 2012	-	75% ahli berupaya merekacipta logo dan motto Kelab Seni Visual dengan idea mereka sendiri.	100% ahli berupaya merekacipta logo dan motto Kelab Seni Visual dengan idea mereka sendiri.	21 logo dan 21 motto dicipta
4	Membuat cetakan T Shirt Kelab	Memupuk semua ahli kelab bangga dan menghargai	Guru Penasihat AJK Kelab Ahli Kelab	Satu jam 30 minit Mac 2012	-	75% ahli berupaya mencetak hasil seni pada t shirt	100% ahli berupaya mencetak hasil seni pada t	21 tshirt di cetak dengan teknik cetakan suring.

		peranan dan sumbangan mereka kepada kelab dan sekolah. Melatih kemahiran membuat cetakan.				mereka sendiri.	shirt mereka sendiri.	
5	Mengadakan Kuiz Kesenian	Mengeratkan hubungan sesama ahli dan meningkatkan pengetahuan ahli	Guru Penasihat AJK Kelab Ahli Kelab	Satu jam 30 minit April 2012	-	75% ahli hadir dan dapat mengikuti kuiz dengan aktif.	100% ahli hadir dan dapat mengikuti kuiz dengan aktif.	20 ahli hadir dan menyertai dengan aktif
6	Mengendalikan Pertandingan Melukis Poster	Melatih AJK kelab belajar mengendalikan dan menjalankan aktiviti kelab	Guru Penasihat AJK Kelab Ahli Kelab	2 jam Jun 2012	RM50	75% ahli menjadi badan pengelolan pertandingan dan 75% ahli menyertai pertandingan tersebut.	100% ahli menjadi badan pengelolan pertandingan dan 100% ahli menyertai pertandingan tersebut.	Pertandingan disertai oleh ahli kelab sendiri dan juga bukan ahli kelab
7	Membuat lawatan sambil belajar ke kilang pasu seramik	Melatih AJK kelab belajar mengendalikan dan menjalankan aktiviti kelab	Guru Penasihat AJK Kelab Ahli Kelab	Satu jam 30 minit Julai 2012	-	75% ahli berupaya mengelola dan menyertai lawatan tersebut.	100% ahli berupaya mengelola dan menyertai lawatan tersebut.	Lawatan berjaya dijalankan oleh 2 guru penasihat bersama 20 orang ahli.

STRATEGI 3 : Memperkenalkan Kelab Dengan Pelbagai Cara

Bil	Program	Objektif	Tanggungjawab	Tempoh/Hari	Kos/Sumber	TOV	ETR	Indikator Pencapaian
8	Membuat arca untuk projek keceriaan sekolah	Memupuk semua ahli kelab bangga dan menghargai peranan dan sumbangan mereka kepada kelab dan sekolah. Kemahiran Membina arca.	Guru Penasihat AJK Kelab Ahli Kelab	Satu jam 30 minit April 2012	RM50	75% ahli terlibat dalam pembinaan arca .	100% ahli terlibat dalam pembinaan arca .	1 arca untuk keceriaan sekolah dapat dibina

Strategi 4 : Memupuk Nilai Patriotisme Melalui Program Yang Dianjurkan Kelab

Bil	Program	Objektif	Tanggungjawab	Tempo h/Hari	Kos/ Sumber	TOV	ETR	Indikator Pencapaian
9	Penganjuran dan Pengendalian Jamuan	Memupuk sahsiah terpuji murid, memiliki nilai patriotisme dan jati diri murid. Merapatkan hubungan sesama ahli dan guru penasihat.	Guru Penasihat AJK Kelab Ahli Kelab	Satu jam 30 minit Julai	-	75% ahli berupaya mengendalikan sebelum, semasa dan selepas jamuan tersebut.	100% ahli berupaya mengendalikan sebelum, semasa dan selepas jamuan tersebut.	100% ahli dapat menghadiri jamuan tersebut dengan kendalian 100% ahli.

