

SEKOLAH KEBANGSAAN SERI CHEDING PERSATUAN : KELAB KOMPUTER

MISI: PENDIDIKAN BERKUALITI, INSAN TERDIDIK, NEGARA SEJAHTERA

VISI: MELESTARIKAN SISTEM PENDIDIKAN YANG BERKUALITI UNTUK MEMBANGUNKAN POTENSI INDIVIDU BAGI MEMENUHI ASPIRASI NEGARA

NILAI: KOLABORATIF, KEPELBAGAIAN, KECEMERLANGAN, INOVASI, INTEGRITI DAN HORMAT

ANJAKAN PPPM: 9

ISU: PENGLIBATAN MURID DALAM AKTIVITI KOKURIKULUM

MATLAMAT, OBJEKTIF, KPI, SASARAN, STRATEGI

MATLAMAT STRATEGIK	OBJEKTIF	PETUNJUK PRESTASI UTAMA (KPI)	SASARAN				INISIATIF / STRATEGI	PEGAWAI BERTANGGUNGJAWAB
			TOV	2016	2017	2018		
KRA 2 : Pencapaian prestasi sukandankurikulum yang tinggi oleh semua murid ASPIRASI SISTEM : Kecekapan ASPIRASI MURID : Kemahiran Mengaplikasi	100% murid hadir dalam aktiviti Kelab Komputer 70% pencapaian murid melibatkan diri dalam aktiviti Kelab Komputer	% murid terlibat dalam aktiviti persatuan Bilangan pencapaian murid dalam mengenal dan celik IT	65% 50%	80% 70%	90% 90%	100% 100%	1. Meningkatkan penglibatan murid dalam aktiviti Kelab Komputer - Kenal IT, Celik IT 2. Meningkatkan minat dan kemahiran murid dalam mengendalikan komputer - Membina blog @ video GURU : Semua guru Kelab Komputer KEPIMPINAN :	Penasihat Persatuan Penyelaras Koko S/U Koko PK KoKu

PELAN TAKTIKAL

ANJAKAN PPPM :9
ASPIRASI SISTEM :Kecekapan
ASPIRASI MURID :KemahiranMengaplikasi

INISIATIF / STRATEGI		S1 Meningkatkan penglibatan murid dalam aktiviti persatuan S2 Meningkatkan minat dan kemahiran murid dalam mengenal IT						
Bil	Program, Projek dan Tindakan	Tanggung jawab	Tempoh/ Hari	Kos/ Sumber	Output / Outcome	KPI	Sasaran	Pelan Kontingensi
1	Kenal IT , Celik IT	Penasihat Persatuan, S/U Kokurikulum	Minggu ke 2 Febuari, Mac April 2015	RM 500.00 / Koko	Peningkatan peratus murid yang hadir aktiviti Persatuan Kelab Komputer daripada 65% kepada 80%	% murid terlibat dalam aktiviti kokurikulum Persatuan	Semua ahli Persatuan	
2	Program Membina Blog @ Video	Ketua Penasihat, Penasihat Persatuan	Minggu ke 2 bulan Julai Ogos 2015	RM 200.00	Pertambahan peratus murid mahir membina blog atau video daripada 50% kepada 70%	% Murid pencapaian murid dalam kemahiran mengenal dan celik IT	Semua ahli Persatuan	

PELAN OPERASI 1

Matlamat Strategik	:	Pencapaian prestasi sukan dan kokurikulum yang tinggi oleh semua murid.
Strategi	:	S1 Meningkatkanminat dan kemahiran murid dalam mengenal komputer
Nama Program / Projek	:	Kenal IT Celik IT
Objektif Program / Projek	:	Peratus murid yang mempunyai kemahiran mengenal dan celik komputer daripada 50% kepada 70%
Tanggungjawab	:	Semua guru Kelab Komputer
Tempoh / Hari	:	Februari – April (3 bulan)
Tempat	:	Makmal Komputer
Sasaran	:	Semua murid tahun 4, 5 dan 6
Kos / AnggaranPerbelanjaan	:	RM 500.00
Sumber	:	Yuran Ahli
Jawatankuasa	:	Guru Besar Penolong Kanan Kokurikulum Setiausaha Sukan Setiausaha Kokurikulum Guru Penasihat Kelab Komputer Penasihat Pengerusi Penyelaras/SU
Ringkasan Program	:	Murid-murid akan diberi pendedahan mengenai perkakasan dan perisian ICT dan kemahiran mengaplikasi

PROSES KERJA 1

Langkah	Proses Kerja	Tanggungjawab	KPI	Sasaran	Status/Pelan Kontigensi
1	Mesyuarat Jawatankuasa: - Bentang kertas kerja - Lantikan J/Kuasa - Tetapkan tarikh - Anggaran kos - Agihan tugas	PK PTD	Jan	Kertas cadangan diluluskan	PK PTD PK KOKU Guru B & K GKMP Penyelaras Program
2	Taklimat kepada yang terlibat	Penyelaras Program	Jan	Penerangan program disampaikan	Semua guru dan murid
3	Kenalpasti kumpulan sasaran - Analisis hasil ujian - Pembahagian murid dalam kumpulan mengikut pencapaian	Penyelaras Program	Feb	Murid tahun 4 - 6	Pengerusi dan JK PIBG Semua ibu bapa Penceramah / fasilitator luar
4	Penyediaan bahan	AJK	Feb – Jun	Siap untuk digunakan	Tiada
6	Pelaksanaan Program - Murid dibahagikan kepada kumpulan - Latih tubi mengenal dan memahirkan diri - Membina Blog @ Video	Penyelaras Program	Julai – Ogos	Keakuran jadual	Jawatankuasa dan murid
7	Penilaian, Pelaporan dan Post Mortem	Penyelaras Program	Okt	Kajian Pencapaian murid	Murid

- Sila Ubahtarikh KPI bersesuaian dengan aktiviti/program yang dijalankan

PELAN OPERASI 2

Matlamat Strategik	:	Pencapaian prestasi sukan dan kokurikulum yang tinggi oleh semua murid.
Strategi	:	S2Meningkatkanminat dan kemahiran murid dalam mengenal IT
Nama Program / Projek	:	Membina Blog @ Video
Objektif Program / Projek	:	Peratus murid yang mempunyai kemahiran mengenal dan celik komputer daripada 50% kepada 70%
Tanggungjawab	:	Semua guru Kelab Komputer
Tempoh / Hari	:	Julai – September (3 bulan)
Tempat	:	Makmal Komputer
Sasaran	:	Semua murid tahun 4, 5 dan 6
Kos / AnggaranPerbelanjaan	:	RM 200.00
Sumber	:	Yuran Ahli
Jawatankuasa	:	Guru Besar Penolong Kanan Kokurikulum Setiausaha Sukan Setiausaha Kokurikulum Guru Penasihat Kelab Komputer Penasihat Pengerusi Penyelaras/SU
Ringkasan Program	:	Murid-murid akan diberi pendedahan mengenai perkakasan dan perisian ICT dan kemahiran mengaplikasi

PROSES KERJA 2

Langkah	Proses Kerja	Tanggungjawab	KPI	Sasaran	Status/Pelan Kontigensi
1	Mesyuarat Jawatankuasa: - Bentang kertas kerja - Lantikan J/Kuasa - Tetapkan tarikh - Anggaran kos - Agihan tugas	PK PTD	Jan	Kertas cadangan diluluskan	PK PTD PK KOKU Guru B & K GKMP Penyelaras Program
2	Taklimat kepada yang terlibat	Penyelaras Program	Jan	Penerangan program disampaikan	Semua guru dan murid
3	Kenalpasti kumpulan sasaran - Analisis hasil ujian - Pembahagian murid dalam kumpulan mengikut pencapaian	Penyelaras Program	Feb	Murid tahun 4 - 6	Pengerusi dan JK PIBG Semua ibu bapa Penceramah / fasilitator luar
4	Penyediaan bahan	AJK	Feb – Jun	Siap untuk digunakan	Tiada
6	Pelaksanaan Program - Murid dibahagikan kepada kumpulan - Latih tubi mengenal dan memahirkan diri - Membina Blog @ Video	Penyelaras Program	Julai – Ogos	Keakuran jadual	Jawatankuasa dan murid
7	Penilaian, Pelaporan dan Post Mortem	Penyelaras Program	Okt	Kajian Pencapaian murid	Murid

- Sila Ubahtarikh KPI bersesuaian dengan aktiviti/program yang dijalankan